

Software-Lizenzvereinbarung,

Dynkit's Expertensoftware für das Sudoku Spiel

1. Dies ist eine Vereinbarung zwischen Lizenzgeber (dem Hersteller der Software) und Lizenznehmer (dem Kunden), welche die Nutzung der Software "Dynkit's Expertensoftware für das Sudoku Spiel" (SudokuExpert) regelt. Lizenznehmer erkennt an, dass dies eine (beschränkte) nicht-exklusive Lizenz ist. Lizenzgeber ist und bleibt Inhaber aller Titel, Rechte und Interessen an der Software.
2. Zur Nutzung der SudokuExpert Software sind die Software selber und Lizenzdateien nötig. Diese Lizenz erlaubt Lizenznehmer, die Software gleichzeitig auf einer Arbeitsstation laufen zu lassen. Lizenznehmer darf die Software und die Lizenzdatei nach Bedarf kopieren und installieren.
3. Der Copyright-Vermerk "Copyright (C) 2016-2017, dynKIT - Dr. A. Peter Krasznai." muss zusammen mit allen durch diese Software erzeugten Ergebnissen angezeigt werden. Ausnahmen benötigen das ausdrückliche schriftliche Einverständnis des Lizenzgebers.
4. Diese Software unterliegt einer begrenzten Garantie. Lizenzgeber garantiert Lizenznehmer, dass die Software gemäß Dokumentation und nach bestem Wissen von Lizenzgeber funktioniert und dass die Nutzung der Software gemäß Dokumentation durch Lizenznehmer keinen Verstoß gegen Rechte und geistiges Eigentum Dritter bedeutet.
DIE OBEN BESCHRIEBENE GARANTIE ERSETZT ALLE ANDEREN AUSDRUCKLICHEN ODER IMPLIZITEN GARANTIEN. LIZENZGEBER SCHIESST HIERMIT JEGLICHE ANDEREN GARANTIEN, EINSCHIESSLICH GARANTIE DER MARKTTAUGLICHKEIT UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, AUS.
5. Kein Vertreter von Lizenzgeber ist berechtigt, abweichende Garantien zu leisten oder Änderung dieser beschränkten Garantie vorzunehmen. Wo die Gesetze keine Begrenzung von Zeitdauer und oder Umfang einer Garantie erlauben, *WIRD DIE SOFTWARE NICHT ANGEBOTEN* und hat Lizenznehmer kein Recht, die Software zu benutzen.
6. Ungeachtet der vorstehenden Ausführungen *HAFTET LIZENZGEBER NICHT FÜR SCHÄDEN, EINSCHIESSLICH SPEZIELLE, INDIREKTE ODER FOLGESCHÄDEN* im Zusammenhang mit der Nutzung der Software, welche mit dieser Lizenzvereinbarung verbunden ist. Falls die Gesetze am Ort von Lizenznehmer eine solche Beschränkung der Haftung nicht zulassen, *WIRD DIE SOFTWARE NICHT ANGEBOTEN* und hat Lizenznehmer *KEIN RECHT, DIE SOFTWARE ZU BENUTZEN*.

7. Im Falle einer Verletzung der beschränkten Garantie, ist das Vorgehen wie folgt: Lizenznehmer wird zu Händen des Lizenzgebers einen Bericht mit den Details der Verletzung der Gewährleistung erstellen und diesen auf seine Kosten, zusammen mit dem Kaufbeleg, an Lizenzgeber übermitteln. Lizenzgeber wird nach seiner Wahl entweder einen Ersatz der Software oder Teilen davon und / oder der Lizenzdatei an Lizenznehmer auf seine Kosten übermitteln oder den für die Lizenzdatei bezahlten Betrag ohne Abzug rückerstatten.
8. Lizenznehmer stimmt zu, Lizenzgeber gegenüber allen Ansprüchen, Verlusten, Schäden, Beschwerden oder Aufwendungen zu verteidigen und frei zu halten, die mit der Geschäftstätigkeit von Lizenznehmer verbunden sind.
9. Lizenzgeber ist berechtigt, diese Lizenzvereinbarung zu beenden und Lizenznehmer das Recht zu entziehen, die Software zu verwenden, wenn eine wesentliche Vertragsverletzung vorliegt.
10. Lizenznehmer verpflichtet sich, alle Kopien der Software und Lizenz-Dateien nach Beendigung der Lizenzvereinbarung zu zerstören.
11. Diese Lizenzvereinbarung ist die vollständige und ausschließliche Vereinbarung zwischen Lizenzgeber und Lizenznehmer bezüglich genannter Software und Lizenzdateien. Diese Lizenzvereinbarung ersetzt alle entsprechenden früheren Vereinbarungen zwischen Lizenzgeber und Lizenznehmer.
12. Diese Lizenzvereinbarung unterliegt den Gesetzen des Kantons Jura, Schweiz. Gerichtsstand im Fall von Rechtsstreitigkeiten ist Porrentruy, Jura, Schweiz.
13. Diese Lizenzvereinbarung ist gültig ohne Unterschrift des Lizenzgebers. Sie wird wirksam bei der ersten Verwendung der Software durch Lizenznehmer.

Copyright (C) 2016-2017, dynKIT - Dr. A. Peter Krasznai.
Alle Rechte vorbehalten.

15.07.2016
Charmoille, Schweiz
Peter Krasznai